

BOOKLET ROBOTIK



JUKNIS LOMBA



Spesifikasi Robot

Desain dan dimensi :

1. Robot yang dibawa dalam kondisi sudah siap untuk bertanding.
2. Desain robot yang digunakan adalah bebas.
3. Ukuran robot; dimensi robot 15X20 cm dengan berat 1 kg (MI/SD/MTs/SMP, sederajat), dimensi robot 20X25 cm dengan berat 2 kg (MA/SMA/SMK, sederajat)
4. Tidak ada pembatasan untuk ketinggian robot dan sebelum pertandingan dimulai akan dilakukan pengecekan ukuran robot.
5. Robot yang tidak sesuai dengan spesifikasi akan diberi kesempatan modifikasi sampai batas waktu yang ditentukan, kalau melewati batas waktu yang diberikan maka akan di diskualifikasi
6. Boleh menggunakan blade
7. Berat robot tidak boleh melebihi 1 kg (tidak termasuk remote kontrol yang digunakan oleh pengendali robot) untuk MI/SD, MTs/SLTP
8. Berat robot tidak boleh melebihi 2 kg (tidak termasuk remote kontrol yang digunakan oleh pengendali robot) untuk MA/SMA/SMK



JUKNIS LOMBA



Perlengkapan Robot :

1. Robot dijalankan menggunakan microcontroller.
2. Microcontroller yang digunakan adalah bebas.
3. Tegangan baterai maksimal yang digunakan adalah 12 V.
4. Robot dan tools yang diperlukan, dipersiapkan oleh masing-masing team.
5. Robot wajib lulus pengecekan oleh panitia.

Larangan Dalam Merancang Robot :

1. Robot dilarang menggunakan alat yang mudah terbakar.
2. Robot dilarang akan merusak arena dengan sengaja.
3. Robot dilarang mengeluarkan cairan/bubuk/zat yang berbahaya ke arah lawan.
4. Robot dilarang mencengkram area lapangan.



JUKNIS LOMBA



Remote Control

Peserta diharuskan menggunakan remote kontrol wireless (tanpa kabel). Peserta diperbolehkan menggunakan remote kontrol berupa joy stick, atau handphone

Pemberian Nama Tim

Semua robot harus diberi label dengan nama tim mereka di bagian depan dan atas robot.

Spesifikasi Lapangan Dimensions and Materials

Arena Lingkaran terbuat dari sebuah papan multiplex. Diameter dari lingkaran 100 cm termasuk tanda batas. Permukaannya di cat warna hitam dan garis tepi di sekeliling lingkaran berwarna putih dengan lebar 4 cm. Tanda start akan di tandai dengan kotak start dengan ukuran 20 cm x 20 cm. Tanda start menunjukkan posisi awal untuk dua robot yang bersaing. Batas arena ring ditandai dengan warna putih lebarnya 4 cm.



JUKNIS LOMBA



Peraturan Permainan Sumo Robot Sistem Pertandingan

1. Peserta mengambil nomor lot.
2. Semua peserta berlomba berdasarkan nomor yang dipanggil oleh panitia.
3. Pada sistem group, peserta bertanding sebanyak 3 ronde pertandingan dengan lawan yang berbeda, 1 ronde selama 2 menit, dengan waktu jeda antar ronde yaitu 1 menit.
4. Untuk lolos ke babak selanjutnya team yang memiliki point tertinggi.
5. Sistem pertandingan dapat berubah sesuai keputusan panitia yang akan disampaikan pada saat Technical Meeting.



JUKNIS LOMBA



Sebelum Pertandingan

1. Pemanggilan team yang memasuki lapangan lomba hanya sebanyak 3 kali. Jika tidak memasuki lapangan, maka team yang bersangkutan dianggap gugur.
2. Sebelum pertandingan, peserta melakukan running test.
3. Semua peserta dapat melakukan pengecekan, perbaikan, modifikasi robot dan mencoba lintasan track pada waktu running test.
4. Peserta harus tertib dan tidak mengganggu peserta lainnya baik yang sedang ada di lintasan maupun yang berada diluar lintasan pertandingan.



JUKNIS LOMBA



Saat Pertandingan

1. Semua pertandingan akan didasarkan pada sistem grup. Semua tim akan dipasangkan dengan lawannya melalui sistem undian oleh masing-masing perwakilan peserta. Satu permainan terdiri dari 3 ronde dan setiap ronde akan berlangsung selama maksimal 2 menit atau ada salah satu robot dari tim yang keluar dari lingkaran. Pada ronde pertama, kedua robot akan diletakkan di start yang saling berhadapan. Dan di ronde kedua, kedua robot akan ditempatkan di start dengan posisi saling membelakangi.
2. Peserta dilarang menyentuh robot setelah pertandingan dimulai. Satu point harus diberikan kepada pemenang pertandingan dan nilai 0 diberikan kepada tim yang kalah. Jika ada pertandingan yang berakhir dengan tidak ada pemenang, maka akan ada tambahan waktu pertandingan untuk menentukan tim mana yang akan menang
3. Pemenang pertandingan robot sumo dinyatakan menang apabila ada robot dari lawan yang keluar dari lingkaran pertandingan atau jatuh ke lantai.



JUKNIS LOMBA



Sesudah pertandingan

1. Peserta dapat mengeluarkan robotnya dari lintasan.
2. Kerusakan robot sebelum, saat dan sesudah acara perlombaan menjadi tanggung jawab masing- masing peserta.

Waktu

1. Running Test

Waktu running test diberikan selama 2 menit untuk setiap pertandingan.

2. Pertandingan

Waktu pertandingan yaitu selama 2 menit per ronde.

Tim Robot

Anggota satu Tim Robot harus berasal dari sekolah yang sama yang terdiri dari minimum 2 (dua) orang dan maksimum 3 (tiga) siswa aktif. Jumlah tim dari sekolah yang sama tidak dibatasi. Pada saat pertandingan berlangsung robot hanya boleh di operasikan oleh satu peserta.



JUKNIS LOMBA



Ketentuan Peserta

1. MI/SD/MTs/SMP sederajat dimensi robot 15X20 cm dengan berat 1 kg
2. MA/SMA/SMK sederajat dimensi robot 20X25 cm dengan berat 2 kg

Diskualifikasi

Tim akan didiskualifikasi jika:

1. Peserta menyentuh robot pada saat pertandingan sudah dimulai.
2. Jika tidak memasuki lapangan setelah dipanggil sebanyak 3 kali, maka team yang bersangkutan dianggap gugur.
3. Robot tidak sesuai dengan spesifikasi yang sudah ditetapkan oleh panitia setelah diberikan waktu untuk modifikasi.



JUKNIS LOMBA



Kontribusi dan Fasilitas :

BIAYA

Rp. 150.000,-

FASILITAS

- SNACK PESERTA DAN GURU PENDAMPING
- SERTIFIKAT PESERTA DAN SERTIFIKAT GURU PENDAMPING

WAKTU PELAKSANAAN

- SELASA / 14 FEBRUARI 2023
- JAM 07.30 s.d Selesai





KONTAK PERSON

1. 0831-8880-8050 (Dina)
2. 0812-7186-1114 (Gilang)
3. 0821-6930-7895 (Salwa)
4. 0821-7321-8255 (Husnul)
5. 0822-8762-8744 (Alya)
6. 0823-8593-8694 (Raisya)
7. 0895-6024-94163 (Indri)

Mufti, S. Pd. : 081363314405

Rifdha Wahyuni, S. Pd : 085217334455

Albahri, S. Pd. I : 085232698623

Rifki Firnando, S. Pd. : 082165058304

Link Pendaftaran :

<https://bit.ly/pendaftarancosinusmansionman1bukittinggi>

Transfer ke BRI No.rekening : 0015 0102 8007 506 a.n ZULFA HAYATI

**Bagi peserta yang mendaftar di hari H,
maka biaya pendaftaran ditambah 10k/peserta**

